

A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO E COMPITI PER LE VACANZE

CLASSE: 2IEFP-INF

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: SINOPOLI F.

1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2021/2022

- **Le reti e Internet**
 - Le reti e Internet
 - Le reti
 - Internet
 - Il protocollo TCP/IP
 - Indirizzi IP
 - Indirizzi IPv4 e IPv6
 - IP Pubblico e privato
 - Come nascondere un IP
 - DHCP
 - DNS
 - URL
 - Comandi nslookup, ping, tracert
 - L'Internet Service Provider
 - La connessione a Internet con la fibra
 - Il modello client/server e il cloud computing
 - Il modello client/server
 - Il cloud computing
 - I servizi di Internet
 - Il www
 - I motori di ricerca
 - La posta elettronica
 - La posta elettronica certificata
 - Il servizio VOIP
 - La chat
 - Il trasferimento file
- **Programmare in C**
 - Il programma e le variabili
 - L'input e l'output dei dati
 - La selezione
 - L'istruzione di selezione semplice e doppia
 - La selezione annidata e doppia
 - Gli operatori logici nella selezione
 - La selezione multipla (switch)
 - L'iterazione definita e indefinita
 - L'istruzione di iterazione precondizionata (while)
 - L'istruzione di iterazione postcondizionata (do...while)

- L'istruzione di iterazione definita (for)
- Generazione di numeri casuali

- **HTML e CSS**
 - **Il linguaggio HTML**
 - Primi passi
 - Introduzione all'HTML
 - Creare la prima pagina
 - Strumenti
 - Strumenti di sviluppo, l'editor
 - Il Browser, che cos'è, come e perché tenerne conto
 - Software per immagini nelle pagine HTML
 - Elementi per il testo in HTML
 - Elementi e tag in HTML
 - Gli attributi
 - Titoli, paragrafi e testi
 - Grassetto e corsivo
 - Citazioni, acronimi, codice e altri elementi per il testo
 - Commenti in HTML
 - Elenchi puntati e numerati
 - Tabella HTML: struttura di base
 - Raggruppare celle con rowspan e colspan
 - Iper testi ed elementi multimediali
 - I link in HTML, l'ipertesto
 - I percorsi assoluti e relativi in HTML
 - I link interni o ancore in HTML
 - Gli attributi dei link
 - Img HTML: inserire le immagini
 - **I fogli di stile (CSS)**
 - Introduzione ai fogli di stile CSS
 - Fogli di stile interni, esterni e stili inline
 - Regole, proprietà e direttive
 - Selettori: universale, per tipo, classe e ID
 - Formattazione e stilizzazione del testo

2) ARGOMENTI DEL PROGRAMMA DI MAGGIOR RILIEVO:

A PRESCINDERE DAL RIPASSO GENERALE DI TUTTO IL PROGRAMMA SVOLTO SI INDICANO I PUNTI DI MAGGIOR RILIEVO CHE OGNI STUDENTE DEVE RIPASSARE.

- **Programmare in C**
 - Il programma e le variabili
 - L'input e l'output dei dati
 - La selezione
 - L'istruzione di selezione semplice e doppia
 - La selezione annidata e doppia
 - Gli operatori logici nella selezione
 - La selezione multipla (switch)
 - L'iterazione definita e indefinita
 - L'istruzione di iterazione precondizionata (while)
 - L'istruzione di iterazione postcondizionata (do...while)
 - L'istruzione di iterazione definita (for)
 - Generazione di numeri casuali

- **HTML e CSS**
 - **Il linguaggio HTML**
 - Primi passi
 - Introduzione all'HTML
 - Creare la prima pagina
 - Strumenti
 - Strumenti di sviluppo, l'editor
 - Il Browser, che cos'è, come e perché tenerne conto
 - Software per immagini nelle pagine HTML
 - Elementi per il testo in HTML
 - Elementi e tag in HTML
 - Gli attributi
 - Titoli, paragrafi e testi
 - Grassetti e corsivi
 - Citazioni, acronimi, codice e altri elementi per il testo
 - Commenti in HTML
 - Elenchi puntati e numerati
 - Tabella HTML: struttura di base
 - Raggruppare celle con rowspan e colspan
 - Iper testi ed elementi multimediali
 - I link in HTML, l'ipertesto
 - I percorsi assoluti e relativi in HTML
 - I link interni o ancore in HTML
 - Gli attributi dei link

- Img HTML: inserire le immagini
- **I fogli di stile (CSS)**
 - Introduzione ai fogli di stile CSS
 - Fogli di stile interni, esterni e stili inline
 - Regole, proprietà e direttive
 - Selettori: universale, per tipo, classe e ID
 - Formattazione e stilizzazione del testo

AGLI STUDENTI CHE HANNO LA SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO E' RICHIESTO UNO STUDIO APPROFONDITO DEGLI ARGOMENTI INDICATI, AL FINE DI COLMARE LE LACUNE MANIFESTATE AL TERMINE DELL'ANNO.

CLASSE: 2IEFP-INF

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: SINOPOLI F.

1) **COMPITI PER LE VACANZE ESTIVE (PER TUTTI GLI STUDENTI DELLA CLASSE)**

Tutti i compiti sono presenti e vanno consegnati su Google Classroom

- Scrivere un programma in C per ciascuno dei seguenti esercizi:
 1. Scrivi un programma che richieda all'utente i voti (arrotondati all'unità e quindi interi) di informatica, matematica e fisica e ne calcoli la media aritmetica
 2. Scrivi un programma che, dato in ingresso un numero intero, determini se:
 - i. Il primo è multiplo del secondo
 - ii. Il secondo è multiplo del primo
 - iii. Uno è multiplo dell'altro
 3. In un triangolo rettangolo, calcola la misura dell'ipotenusa, date le misure dei due cateti
 4. Dato un numero num, calcola il numero successivo al doppio del suo quadrato.
 5. Stampa tutti i numeri interi compresi tra 1 e 1000 che siano multipli di un numero num inserito in ingresso, se esso è pari, altrimenti che siano multipli di num2.
 6. Dato in ingresso un numero num, stampa i primi 10 numeri pari successivi a num
 7. Dato in ingresso il numero intero num, calcola il numero di divisore di num.
 8. Leggi una serie di numeri terminante con l'inserimento di un multiplo di 7 e restituisci il prodotto dei valori inseriti
 9. Leggi una sequenza di numeri crescenti e fermati appena il numero inserito non è maggiore del precedente. Ad esempio: 1,3,5,7,13,17,15.
 10. Dati due numeri interi, calcola il minimo comune multiplo
- Svolgere i 2 esercizi HTML riportati su Classroom nella sezione "Compiti per le vacanze estive"

2) **GLI STUDENTI CON SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO SONO TENUTI A SVOLGERE, OLTRE AI COMPITI DI CUI SOPRA, ANCHE I SEGUENTI ESERCIZI.**

Tutti i compiti vanno consegnati su Google Classroom

1. Svolgere tutte le verifiche svolte durante l'anno scolastico e presenti nella sezione "VERIFICHE" su Classroom