

A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO E COMPITI PER LE VACANZE

CLASSE: 2IEFP-INF MATERIA: INFORMATICA DOCENTE:SULFARO

1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2022/2023

Problemi e algoritmi : Diagrammi di flusso e pseudolinguaggio Il software Flowgorithm - Dichiarazione delle variabili – Acquisizione di valori in ingresso – Elaborazione dei dati e calcolo – Restituzione dei risultati Il costrutto di selezione con Flowgorithm – Iterazione definita e indefinita con Flowgorithm.

La programmazione: Ambiente di sviluppo per C++ – Struttura di un programma– I dati e le variabili– Assegnare un valore ad una variabile – Le costanti – L'input e l'output in C++ – Le – Le istruzioni in sequenza - La selezione – Il ciclo a condizione iniziale : while – Il ciclo a condizione finale: do-while – Contatore e accumulatore.

Il Linguaggio Html: Siti web statici e dinamici –La sintassi Html – Il corpo del documento – La formattazione del testo – Le liste numerate e puntate – L'inserimento di immagini - Le Tabelle Html – Form Html.

2) ARGOMENTI DEL PROGRAMMA DI MAGGIOR RILIEVO:

(A PRESCINDERE DAL RIPASSO GENERALE DI TUTTO IL PROGRAMMA SVOLTO SI INDICANO I PUNTI DI MAGGIOR RILIEVO CHE OGNI STUDENTE DEVE RIPASSARE)

La programmazione: Ambiente di sviluppo per C++ – Struttura di un programma– I dati e le variabili– Assegnare un valore ad una variabile – Le costanti – L’input e l’output in C++ – Le – Le istruzioni in sequenza - La selezione – Il ciclo a condizione iniziale : while – Il ciclo a condizione finale: do-while – Contatore e accumulatore.

Il Linguaggio Html: Siti web statici e dinamici –La sintassi Html – Il corpo del documento – La formattazione del testo – Le liste numerate e puntate – L’inserimento di immagini - Le Tabelle Html – Form Html.

CLASSE: 1IEFP-INF

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: Sulfaro S.

1) COMPITI PER LE VACANZE ESTIVE (PER TUTTI GLI STUDENTI DELLA CLASSE)

Durante il periodo estivo e soprattutto prima dell'inizio del nuovo anno scolastico, è opportuno ripassare gli argomenti segnati al punto 2 Argomenti del programma di maggior rilievo:

Codifica in C++ i seguenti algoritmi:

1. Chiedo un numero in ingresso fino a quando l'utente non inserisce un **numero positivo**.
2. Chiedo un numero in ingresso fino a quando l'utente non inserisce il **numero zero**. Restituisco la media e quanti numeri ho inserito.
3. Data in input la spesa totale in un negozio di calzature, determinare l'importo da pagare, sapendo che alla cassa viene applicato uno sconto del 20%.
4. Dati in ingresso i due lati di una figura, stampa a video se si tratta di un rettangolo o di un quadrato. Inoltre calcola e stampa a video l'area e il perimetro corrispondente.
5. Dati in ingresso il costo del biglietto per visitare un museo e il numero di studenti di una classe in gita scolastica, l'algoritmo calcola e stampa a video la spesa totale.
6. Chiedo un numero in ingresso fino a quando l'utente non inserisce un **numero negativo**. Restituisco la **somma** dei numeri inseriti.
7. Chiedo un valore *max* all'inizio e chiedo *num* fin quando la somma non supera il valore max. Restituisco quanti numeri ho letto.

