CLASSE: <u>1A LSS (extracurricolare)</u>

MATERIA: <u>INFORMATICA</u> DOCENTE: <u>Prof. A. SPERANI</u>

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

☐ ASSE CULTURALE SCIENTIFICO TECNOLOGICO

competenze chiave	competenze base	abilità	conoscenze	
comunicazione nella madrelingua; comunicazione nelle lingue straniere; competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia;	 Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi. Utilizzare con autonomia metodologica ed esecutiva procedure e tecniche per trovare soluzioni efficaci ed efficienti a semplici problemi. 	Riconoscere e individuare i componenti del computer, i vari tipi di software, i principali supporti di memorizzazione. Saper codificare le informazioni e affrontare un approccio algoritmico.	 L'evoluzione dei sistemi informatici. Il concetto, i tipi e il funzionamento di un computer. I principali tipi di memoria, le periferiche di input e output. I tipi di software, le tecniche di codifiche delle informazioni e il concetto di algoritmo Il funzionamento del computer. Le funzioni del sistema operativo. Le caratteristiche delle cartelle. Le proprietà dei file. Metodologie di gestione di cartelle e file. Funzionalità di stampa. Principali virus e antivirus. La protezione dei dati. 	
competenza digitale; imparare a imparare; competenze sociali e civiche; consapevolezza ed espressione culturale.	 Utilizzare gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento nelle varie discipline. Essere consapevole delle potenzialità delle potenzialità delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono utilizzate. 	 Personalizzare e modificare le impostazioni del desktop. Installare e disinstallare applicazioni. Utilizzare procedure per la gestione di file, cartelle e sottocartelle. Creare collegamenti, comprimere e decomprimere file. Utilizzare programmi antivirus. 		
	 Creare, comporre e impaginare un testo in modo personale e creativo. Migliorare le competenze ortografica, grammaticale e lessicale. Presentare in modo corretto e ordinato il lavoro prodotto. 	 Scrivere, salvare, correggere e modificare un testo. Trovare e sostituire parti di un testo. Applicare le formattazioni. Inserire immagini, bordi, sfondi, tabelle, forme e linee. Scrivere documenti commerciali e relazioni. 	 Il programma di videoscrittura Word I principali elementi di un documento. I principali strumenti di formattazione e di grafica. Le potenzialità di "stampa unione". 	
	 Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti anche con l'ausilio di grafici Utilizzare con autonomia metodologica ed esecutiva procedure e tecniche per trovare soluzioni efficaci a semplici problemi. 	 Affrontare l'analisi di problemi matematici e pervenire alla soluzione. Creare grafici pertinenti al tipo di dati. Scegliere e utilizzare appropriate funzioni logiche, matematiche e statistiche. Sviluppare la capacità di rappresentazione del risultato. 	 Il foglio elettronico Excel. Gli strumenti per eseguire calcoli. Gli strumenti per visualizzare i risultati dei calcoli: i grafici. Gli strumenti per modificare i grafici. Le principali funzioni di Excel. 	

CONTENUTI DEL PROGRAMMA:

- 1. <u>CONCETTI DI BASE DELLA TECNOLOGIA INFORMATICA</u>: i componenti di un computer il sistema binario e la codifica dei dati e dei testi la digitalizzazione la codifica di immagini, video e suoni.
- 2. <u>L'USO DEL COMPUTER E LA GESTIONE DEI FILE</u>: esplora risorse salvare e aprire un file l'organizzazione dei file (cartelle e sottocartelle, selezionare, copiare, cercare file o cartelle).
- 3. <u>SCRIVERE UN TESTO CON IL COMPUTER (Microsoft Word o in alternativa Documenti Google in Drive)</u>: le schede "carattere" e "paragrafo" del menù Home margini e orientamento della pagina creare, modificare, salvare e stampare un testo allineamento del testo rientri e interlinea intestazione e piè di pagina inserire una tabella inserire immagini e word-art elenchi puntati e numerati anteprima di stampa e funzioni per la stampa.
- 4. <u>ELABORARE INFORMAZIONI CON IL FOGLIO ELETTRONICO</u> (Microsoft Excel o in alternativa Fogli Google in Drive): la finestra di Excel muoversi nel foglio di lavoro ridimensionare le colonne e le righe inserire o eliminare righe o colonne inserire date e valori il formato dei dati esecuzione rapida di operazioni semplici (somma, prodotto, differenze, media, minimo e massimo, funzione se, conta se, conta più se) dai dati ai grafici elementi e modifica di grafici.
- 5. <u>LA TECNOLOGIA DELL'INFORMAZIONE NELLA VITA DI TUTTI I GIORNI</u>: lo spazio della sicurezza nella vita digitale (contributi video e analisi/approfondimenti) i rischi di una vita in rete (contributi video e analisi / approfondimenti).
- 6. <u>EDUCAZIONE CIVICA</u>: la protezione dei dati: proiezione e dibattito sul film "Snowden" e sul docu-film "The great hack" (Cambridge Analytica) i rischi nell'uso dei social networks il GDPR.

Attività del docente e metodologia utilizzata	Attività dello studente	Materiali e spazi utilizzati
 lezioni frontali e confronti/dibattiti con l'aiuto di video tematici proiettati mediante tecnologia Lim (30%); lezioni pratiche (70%) da svolgersi in laboratorio informatico, attraverso esercitazioni fornite dal docente attraverso Google Drive e creazione di approfondimenti personali mediante relazioni in Word e/o Power Point (o programmi simili); assegnazione di esercitazioni pratiche e approfondimenti personali da restituire in formato multimediale (caricate in Google Drive); monitoraggio dell'apprendimento degli studenti attraverso la valutazione delle esercitazioni e degli approfondimenti consegnati periodicamente in Google Drive nella cartella dedicata. 	 possesso delle credenziali di accesso a Google Drive; partecipazione attiva alle lezioni attraverso quesiti sui temi di dubbia comprensione; organizzazione dell'agenda personale; svolgimento puntuale delle esercitazioni e degli approfondimenti assegnati in aula e a casa; puntualità nelle scadenze delle consegne nei giorni programmati (fatte salve le giustificazioni dei genitori). 	Le lezioni si svolgono nel laboratorio di informatica col supporto di contributi di testo online e proiezione di video tematici mediante strumentazione Lim.

VALUTAZIONE:

CONOSCENZE	VALUT AZIONE	ABILITA'	VALU7 AZION E	COMPETENZE	VALUTA ZIONE
Dimostra di conoscere in modo sicuro e completo le caratteristiche degli elementi hardware e software	9-10	Dimostra di essere in grado di muoversi autonomamente utilizzando in modo sicuro gli elementi hardware e software	9-10	Dimostra di saper utilizzare in modo efficace ed esauriente il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari, proponendo anche soluzioni alternative	Eccellente/ /ottimo
Dimostra di aver acquisito una buona conoscenza delle caratteristiche degli elementi hardware e software	8	Dimostra di essere in grado di utilizzare in modo sicuro gli elementi hardware e software	8	Dimostra di saper utilizzare in modo efficace ed esauriente il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari	Buono
Dimostra di conoscere discretamente le caratteristiche degli elementi hardware e software	7	Dimostra di essere in grado di utilizzare in modo corretto gli elementi hardware e software	7	Dimostra di saper utilizzare in modo efficace il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari	Discreto
Dimostra di conoscere in modo sostanziale le caratteristiche degli elementi hardware e software	6	Dimostra di essere in grado di utilizzare in modo basilare gli elementi hardware e software	6	Dimostra di saper utilizzare in modo essenziale il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari, producendo semplici risultati	Sufficiente
Dimostra di conoscere in modo incerto le caratteristiche degli elementi hardware e software	5	Dimostra insicurezze nell'utilizzo degli elementi hardware e software	5	Dimostra di utilizzare in modo incompleto e/o incerto il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari	Mediocre
Dimostra di conoscere in modo lacunoso le caratteristiche degli elementi hardware e software	4	Dimostra un utilizzo disorganico degli elementi hardware e software	4	Dimostra di utilizzare in modo limitato il computer nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari	Insufficiente
Dimostra di conoscere in modo molto frammentario le caratteristiche degli elementi hardware e software	3	Dimostra un utilizzo casuale degli elementi hardware e software	3	Dimostra di utilizzare il computer in modo limitato e producendo risultati non attendibili nelle attività di studio e ricerca, relazione e/o presentazione, analisi di quesiti e approfondimenti vari	Gravemente insufficiente
Lo studente si rifiuta di acquisire conoscenze	2	Rifiuta l'utilizzo degli elementi hardware e software	2	Dimostra di utilizzare il computer senza produrre risultati o ignorando volontariamente le richieste del docente	Gravemente insufficiente