

A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO E COMPITI PER LE VACANZE

CLASSE: 1LSA

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: PUPA PIERPAOLO

1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2024/2025

Numeri binari e dati (UdA 1)

Lezione 1 - I sistemi di numerazione

- I sistemi di numerazione posizionali
- Il sistema di numerazione decimale
- Il sistema di numerazione binario
- Il sistema di numerazione ottale
- Il sistema di numerazione esadecimale

- Lezione 2 - Operare sui numeri binari

- Conversione di base
- Addizione tra numeri binari
- Sottrazione tra numeri binari
- Moltiplicazione tra numeri binari
- Divisione tra numeri binari

L'hardware (UdA 2)

Lezione 1 - L'informatica e il computer

- L'informatica
- L'architettura di von Neumann
- Il computer
- L'hardware e il software
- Breve storia del computer

Lezione 2 - Componenti principali di un PC

- Tipi di computer
- La scheda madre e le porte di comunicazione
- La CPU
- Le periferiche

Lezione 3 - La memoria

- La misura della memoria

- Caratteristiche della memoria
- Memorie primarie
- Memorie secondarie

Il software (UdA 3)

Lezione 1 - Cos'è il software

- Definizione e classificazione del software
- Il sistema operativo
- L'avvio del computer

o Lezione 2 - Microsoft Windows

- Il desktop
- Le icone
- I file
- Le cartelle
- I collegamenti
- La barra delle applicazioni

La videoscrittura (UdA 4)

Lezione 1 - Microsoft Word

- Software di videoscrittura: Word
- L'interfaccia grafica di Word
- Impostazione di un documento

Lezione 2 -Strumenti avanzati

- Tabelle
- Elenchi puntati e numerati
- Oggetti

Il foglio elettronico (UdA 5)

Lezione 1 - Microsoft Excel

- L'interfaccia grafica di Excel
- Lavorare con le celle
- La barra della formula

Lezione 2 - I dati

- I tipi di dato
- La formattazione

Lezione 3 - Le formule

- Il riempimento automatico
- Le formule

Lezione 4 - Le funzioni

- Formule e funzioni
- Le principali funzioni: SOMMA, MEDIA, MIN, MAX, SE, CONTA.SE, SOMMA.SE

La presentazione (UdA 6)

Lezione 1 - Microsoft PowerPoint

- L'interfaccia grafica di Powerpoint
- Come ottenere una buona presentazione
- Creare una presentazione
- L'area delle miniature
- Avviare una presentazione
- Le animazioni

Lezione 2 - Sequenza e transizioni

- Gli ipertesti
- Le transizioni tra diapositive

Problemi e algoritmi (UdA 7)

- Lezione 1 - Il problem solving
- Lezione 2 - Gli algoritmi
- Lezione 3 - Istruzioni e variabili

Flowgorithm (UdA 10)

- Presentazione di flowgorithm
- Il costrutto di selezione
- I connettivi logici
- Il ciclo For

2) ARGOMENTI DEL PROGRAMMA DI MAGGIOR RILIEVO:

A PRESCINDERE DAL RIPASSO GENERALE DI TUTTO IL PROGRAMMA SVOLTO SI INDICANO I PUNTI DI MAGGIOR RILIEVO CHE OGNI STUDENTE DEVE RIPASSARE.



1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2024/2025

Numeri binari e dati (UdA 1)

Lezione 1 - I sistemi di numerazione

- I sistemi di numerazione posizionali
- Il sistema di numerazione decimale
- Il sistema di numerazione binario
- Il sistema di numerazione ottale
- Il sistema di numerazione esadecimale

- Lezione 2 - Operare sui numeri binari

- Conversione di base
- Addizione tra numeri binari
- Sottrazione tra numeri binari
- Moltiplicazione tra numeri binari
- Divisione tra numeri binari

L'hardware (UdA 2)

Lezione 1 - L'informatica e il computer

- L'informatica
- L'architettura di von Neumann
- Il computer
- L'hardware e il software
- Breve storia del computer

Lezione 2 - Componenti principali di un PC

- Tipi di computer
- La scheda madre e le porte di comunicazione
- La CPU
- Le periferiche

Lezione 3 - La memoria

- La misura della memoria
- Caratteristiche della memoria
- Memorie primarie
- Memorie secondarie

Il software (UdA 3)

Lezione 1 - Cos'è il software

- Definizione e classificazione del software

- Il sistema operativo
- L'avvio del computer
- **Lezione 2 - Microsoft Windows**
 - Il desktop
 - Le icone
 - I file
 - Le cartelle
 - I collegamenti
 - La barra delle applicazioni

La videoscrittura (UdA 4)

Lezione 1 - Microsoft Word

- Software di videoscrittura: Word
- L'interfaccia grafica di Word
- Impostazione di un documento

Lezione 2 -Strumenti avanzati

- Tabelle
- Elenchi puntati e numerati
- Oggetti

Il foglio elettronico (UdA 5)

Lezione 1 - Microsoft Excel

- L'interfaccia grafica di Excel
- Lavorare con le celle
- La barra della formula

Lezione 2 - I dati

- I tipi di dato
- La formattazione

Lezione 3 - Le formule

- Il riempimento automatico
- Le formule

Lezione 4 - Le funzioni

- Formule e funzioni
- Le principali funzioni: SOMMA, MEDIA, MIN, MAX, SE, CONTA.SE, SOMMA.SE

La presentazione (UdA 6)

Lezione 1 - Microsoft PowerPoint

- L'interfaccia grafica di Powerpoint
- Come ottenere una buona presentazione
- Creare una presentazione
- L'area delle miniature
- Avviare una presentazione
- Le animazioni

Lezione 2 - Sequenza e transizioni

- Gli ipertesti
- Le transizioni tra diapositive

Problemi e algoritmi (UdA 7)

- Lezione 1 - Il problem solving
- Lezione 2 - Gli algoritmi
- Lezione 3 - Istruzioni e variabili

Flowgorithm (UdA 10)

- Presentazione di flowgorithm
- Il costrutto di selezione
- I connettivi logici
- Il ciclo For

AGLI STUDENTI CHE HANNO LA SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO E' RICHIESTO UNO STUDIO APPROFONDITO DEGLI ARGOMENTI INDICATI, AL FINE DI COLMARE LE LACUNE MANIFESTATE AL TERMINE DELL'ANNO.

CLASSE: 1LSA

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: PUPA PIERPAOLO

1) COMPITI PER LE VACANZE ESTIVE (PER TUTTI GLI STUDENTI DELLA CLASSE)

Numeri e dati

1. Conversione da decimale a binario

- 23
- 76
- 129
- 248
- 1024

2. Conversione da binario a decimale

- 1011
- 110011
- 10101001
- 10010010
- 110011111

3. Conversione da binario a ottale

- 101001101
- 11110001
- 111001000110

4. Conversione da ottale a binario

- 756
- 123
- 654

5. Conversione da binario a esadecimale

- 111110001100
- 1010010100100
- 1001111101010100

6. Conversione da esadecimale a binario

- AB4
- F3C

•DD6

Ripetere gli esercizi svolti su Classroom relativamente a Flowgorithm

2) **GLI STUDENTI CON SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO SONO TENUTI A SVOLGERE, OLTRE AI COMPITI DI CUI SOPRA, ANCHE I SEGUENTI ESERCIZI.**

Svolgere gli esercizi delle verifiche presenti su Google Classroom