

A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO E COMPITI PER LE VACANZE

CLASSE: 2LSA

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: PUPA PIERPAOLO

1) **PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2024/2025**

Flowgorithm (UdA 1)

- Presentazione di flowgorithm
- Il costrutto di selezione
- I connettivi logici
- Il ciclo For
- Il ciclo While

Programmare in Python (UdA 2)

- Il programma e le variabili
- L'input e l'output dei dati
- La selezione
 - L'istruzione di selezione semplice e doppia
 - La selezione annidata e doppia
 - Gli operatori logici nella selezione
- L'iterazione definita e indefinita
 - Il costrutto di iterazione indefinita (while)
 - L'istruzione di iterazione definita (for)
- Cenni sugli array, creazione ed accesso, elaborazione dati tramite i cicli (for, while)

2) **ARGOMENTI DEL PROGRAMMA DI MAGGIOR RILIEVO:**

A PRESCINDERE DAL RIPASSO GENERALE DI TUTTO IL PROGRAMMA SVOLTO SI INDICANO I PUNTI DI MAGGIOR RILIEVO CHE OGNI STUDENTE DEVE RIPASSARE.

Flowgorithm (UdA 1)

- Presentazione di flowgorithm
- Il costrutto di selezione
- I connettivi logici
- Il ciclo For
- Il ciclo While

Programmare in Python (UdA 2)

- Il programma e le variabili
- L'input e l'output dei dati
- La selezione
 - L'istruzione di selezione semplice e doppia
 - La selezione annidata e doppia
 - Gli operatori logici nella selezione
- L'iterazione definita e indefinita
 - Il costrutto di iterazione indefinita (while)
 - L'istruzione di iterazione definita (for)
- Cenni sugli array, creazione ed accesso, elaborazione dati tramite i cicli (for, while)
-

AGLI STUDENTI CHE HANNO LA SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO E' RICHIESTO UNO STUDIO APPROFONDITO DEGLI ARGOMENTI INDICATI, AL FINE DI COLMARE LE LACUNE MANIFESTATE AL TERMINE DELL'ANNO.

CLASSE: 2LSA

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: PUPA PIERPAOLO

1) **COMPITI PER LE VACANZE ESTIVE (PER TUTTI GLI STUDENTI DELLA CLASSE)**

- Scrivi un programma che richieda all'utente i voti (arrotondati all'unità e quindi interi) di informatica, matematica e fisica e ne calcoli la media aritmetica
- Dati due numeri, determina se hanno lo stesso segno.
- Due numeri hanno la stessa parità se sono entrambi pari o entrambi dispari. Dati due numeri, determina se hanno la stessa parità.
- Dati due numeri naturali, stabilisci se la differenza tra la loro somma e il loro prodotto è maggiore, minore o uguale a zero.
- Stampa tutti i numeri interi compresi tra 1 e 1000 che siano multipli di un numero num inserito in ingresso, se esso è pari, altrimenti che siano multipli di num2.
- Dato in ingresso un numero num, stampa i primi 10 numeri pari successivi a num
- Dato in ingresso il numero intero num, calcola il numero di divisori di num.
- Leggi una sequenza di numeri crescenti e fermati appena il numero inserito non è maggiore del precedente. Ad esempio: 1,3,5,7,13,17,15.
- Dati due numeri interi, calcola il minimo comune multiplo
- Dato un numero num, scrivi tutte le possibili coppie di numeri che hanno per somma num.
- Dato un numero num, scrivi tutte le possibili coppie di numeri che hanno per prodotto num
- La successione di Fibonacci è una successione numerica che inizia con 1, 1 e in cui ogni numero successivo è dato dalla somma dei due immediatamente precedenti: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89 ecc. Preso in ingresso il numero num, stampa il termine della successione Fibonacci che precede num.

2) **GLI STUDENTI CON SOSPENSIONE DEL GIUDIZIO SONO TENUTI A SVOLGERE, OLTRE AI COMPITI DI CUI SOPRA, ANCHE I SEGUENTI ESERCIZI.**

Svolgere gli esercizi delle verifiche presenti su Google Classroom