

**A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO E COMPITI PER LE VACANZE**

**CLASSE: 2IEFP-INF      MATERIA:      INFORMATICA      DOCENTE: SULFARO**

## 1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2025/2026

### Algoritmi e programmazione

- Introduzione alla programmazione in C++:
  - Ambiente di sviluppo e struttura base del programma
  - Tipi di dati, variabili e costanti
  - Input/output (cin/cout)
  - Istruzioni in sequenza e condizionali
  - Cicli: **while**, **do-while**
  - Uso di contatori e accumulatori

### Linguaggio HTML

- Differenze tra siti statici e dinamici
- Sintassi e struttura di una pagina HTML
- Formattazione del testo
- Liste ordinate e puntate
- Inserimento di immagini
- Tabelle HTML
- Form HTML per l'acquisizione dati
- Introduzione all'uso di Bootstrap per la realizzazione di siti web responsive
- Fogli di stile CSS

2) **ARGOMENTI DEL PROGRAMMA DI MAGGIOR RILIEVO:**

Struttura base di un algoritmo  
Sintassi e struttura dei programmi in C++  
Costrutti (if, while, do-while)  
HTML: elementi di base, tabelle, collegamenti, form

3) **COMPITI PER LE VACANZE ESTIVE (PER TUTTI GLI STUDENTI DELLA CLASSE)**

Ripassare durante l'estate il programma svolto in base al corso di informatica su Classroom. L'attività che viene richiesta è quella di applicare le nozioni teoriche rifacendo gli esercizi svolti in classe e pubblicati su classroom durante l'anno verificando che le soluzioni ottenute siano congrue con quelle ottenute durante l'anno scolastico. Tale attività dovrebbe consentire all'alunno di capire se ogni singolo argomento viene o meno correttamente assimilato.