

A1: PROGRAMMA SVOLTO, ARGOMENTI DI MAGGIOR RILIEVO

CLASSE: 3IEFP-INF

MATERIA:

INFORMATICA

DOCENTE: SULFARO

1) PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2025/2026

1. Ripasso C++

- Struttura di un programma in C++
- Dati e variabili
- Input e output
- Istruzioni in sequenza
- Selezione semplice (if-else)
- Selezione multipla (switch-case)
- Ciclo for
- Numeri casuali (rand)

3. Ripasso HTML

- Sintassi di base HTML
- Formattazione del testo
- Liste numerate e puntate
- Inserimento di immagini
- Tabelle HTML
- Form HTML

4. Fogli di stile

- CSS

5. JAVA

- I tipi di dati in JAVA
- Le conversioni di tipo Gestione I/O
- Le strutture di controllo in JAVA
- Le funzioni matematiche
- Le strutture di iterazione

6. JAVASCRIPT

- Inserimento di uno script in una pagina web
- Le variabili in javascript
- La scrittura in una pagina web
- Scrittura in una pagina web con document.write
- Le finestre di popup con alert
- Input da tastiera tramite istruzione prompt
- La funzione isNaN
- Conversioni di tipo in Javascript
- Le funzioni in javascript
- Gli eventi in una form HTML
- Il DOM e l' istruzione getElementById
- Le proprietà degli oggetti input: caselle di testo, caselle a discesa, checkbox e radio
- L' inserimento di codice con il metodo innerHTML
- L' uso di javascript per rendere una pagina web dinamica